

Introduction aux systèmes distribués

Projet du groupe 2

Nom du groupe

Titre du projet

CarSharing

Contexte du projet, problème

Beaucoup de voitures ne sont pas utilisées durant la journée par leur propriétaire. Il y a donc la possibilité de la louer lorsque le propriétaire ne l'utilise pas. De plus, cela permet à des personnes aux capacités financières limitées d'avoir une voiture, juste quand il leur est nécessaire. En louant sa voiture, le propriétaire peut l'amortir plus rapidement.

Description du service (application)

Application permettant le partage d'un véhicule entre particuliers via un client java ou un client mobile iPhone. En effet, notre plateforme permettra aux propriétaires de voitures d'entrer en contact facilement avec des personnes désireuses d'utiliser un véhicule afin de partager leur bien quand ils n'ont pas besoin.

Grâce à notre service, une diminution des problèmes de parcage en ville peut être solutionnée.

Liste des fonctionnalités

Gestion des utilisateurs (données utilisateur)

- Inscription
- Authentification / Déconnexion
- CRUD¹ utilisateurs

Gestion des véhicules (données véhicule, disponibilité)

- Obtenir la liste des véhicules disponibles
- Envoyer une réservation pour une voiture à une date spécifique
- Modifier la réservation
- Annuler la réservation
- CRUD véhicules

Gestion des réservations (date, heure, lieu)

- Confirmer / refuser la réservation

Architecture

Architecture peer-to-peer avec un serveur pour l'inscription et l'authentification des utilisateurs.

¹ CRUD : Create, Read, Update and Delete